

PREFEITURA MUNICIPAL DE ARACAJU  
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO E CULTURA  
DEPARTAMENTO DE ENSINO DE 1º E 2º GRAUS  
GRUPO PERMANENTE DE EDUCAÇÃO PRÉ-ESCOLAR

ATIVIDADES CURRICULARES PARA O  
PRÉ-ESCOLAR

ELABORAÇÃO:

- ALDA MARIA DUARTE ARAUJO CASTRO
- IVA MARGARIDA M. VIEIRA MATOS
- MARIA RISOLETA VASCONCELOS PASSOS
- CREMILDA RODRIGUES DE LIMA ESPÍNOLA

Aracaju - Se.

" O presente que podemos dar às crianças não é o nosso saber, mas, ajudá-los a descobrirem o próprio."

## APRESENTAÇÃO

A apresentar-nos este trabalho; nossa preocupação foi contribuir de uma forma simples, porém objetiva, com sugestões variadas e adequadas aos diferentes níveis da pré-escolar.

Essas atividades são para as idades (3,4,5,6 anos) e visam facilitar o desenvolvimento social, emocional, físico e intelectual do pré-escolar.

Os exercícios contidos têm o objetivo de favorecer o desenvolvimento integral, de modo no que se refere a:

- Linguagem
- Raciocínio Lógico Matemático
- Percepção
- Estudos Sociais e Ciências
- Esquema Corporal

Cada professor realizará o planejamento específico para sua turma, desenvolvendo-o de maneira flexível, tendo na duração quanto ao conteúdo e adequando a fase de desenvolvimento de cada criança.

"Seu Livre  
Quando escolho  
Não é que ele agra-  
da  
Mas é que me reali-  
za como pessoa."

## LINGUAGEM

A linguagem é um aspecto do desenvolvimento global, ligado ao desenvolvimento da inteligência, da afetividade, da motricidade e da socialização do indivíduo.

A linguagem é emoção, é expressão, é comunicação e é processo mental. O desenvolvimento da linguagem apresenta-se em complexidade crescente, a partir de formas rudimentares de expressão, até atingir um nível em que o pensamento torna-se puramente verbal e independente da ação.

A etapa mais importante para o desenvolvimento da Linguagem ocorre dos 3 a 6 anos. A criança toma consciência do seu próprio EU e com esta interiorização aparece a Linguagem interior e o início do pensamento verbal. E do perfeito desenvolvimento desta etapa que surgirá a possibilidade da leitura e escrita com compreensão real e não como simples mecanismo.

O ambiente exerce influência decisiva no desenvolvimento da Linguagem. É vendo, ouvindo, tocando e sentindo que a criança consegue organizar ou construir idéias.

## LINGUAGEM

OBJETIVO	ESTRATEGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
Organizar a sequência lógica do pensamento e associação de idéias.	<p>1 - Manter um relatório oral a partir de perguntas da professora Ex: O que você faz antes de deitar?            - tomo banho, troca de roupa, escovo os dentes, etc.</p> <p>2 - Ordenar gravuras relacionadas a fatos do conhecimento da criança, observando a sequência lógica. Ex: Levantar, escovar os dentes, tomar banho, enxugar, vestir, etc.</p> <p>3 - A professora deve dizer uma frase e as crianças completam as seguintes:            Exemplo:            a laranja é amarela            a banana é .....</p> <p>4 - A professora diz a palavra Casa e pede que a criança diga tudo o que a palavra lembra, depois a professora vai mudando a palavra escolhida.</p>	gravuras	5 atividades por semana.

OBJETIVO	ESTRATÉGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>5 - Observar, selecionar, interpretar e organizar fatos de uma estória dispondo-os numa sequência lógica.</p> <p>6 - Dizer o que lembra quando ouve determinada palavra ou música.</p> <p>7 - Completar frases oralmente, fazendo analogias: Exemplo.          Quinha é uma menina .....          Joãozinho é um .....</p> <p>8 - Retirar objetivos colocados dentro de um saco, sem olhar. A criança deverá reconhecer pelo tato e em seguida expressar suas idéias a respeito do mesmo. A professora pode ajudar com perguntas.          Ex: De que cor é ? é grande ou pequeno?          para que serve? etc.</p>	Objetos variados	

OBJETIVO	ESTRATÉGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>9 - Mostrar, a professora e aos colegas, um cartão cujo desenho pertença à mesma classe que o mostrado pela professora.  Ex: A professora apresenta o desenho de um gato e a criança deverá mostrar um cartão que contenha a figura de um animal: a vista da figura de uma rosa a criança deverá mostrar um cartão que contenha o desenho de uma flor.</p> <p>10 - Dizer palavras relacionadas a uma gravura.  Ex: rio, mar, vara de pescar, etc.  lápis, escola, borracha, etc.</p> <p>11 - Formar frases à vista de gravuras.</p> <p>12 - Relacionar objetivos à sua utilidade.</p>	Cartões com desenhos, gravuras, objetos variados	

OBJETIVO	ESTRATÉGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Responder adequadamente as questões que envolvem noção de lugar. Ex: Quem está mais perto da mesa? <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Quem está mais longe da porta?</li> <li>◦ Onde está o vaso de flores.</li> </ul> </li> <li>- Fazer analogias verbais. <p>Quem faz o pão é o padeiro.</p> <p>Quem estrega o leite é o .....</p> <p>Quem conserta o sapato é .....</p> </li> </ul>	gravuras	
Utilizar a linguagem oral como meio de comunicação, ampliando seu vocabulário.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Seguir ordens; dar recados; apanhar objetos; etc.</li> <li>- Através de gravuras e cenas: fazer descrições; interpretações; destacar elementos e tirar conclusões .</li> <li>- Achar solução para problemas lançados <u>imediatamente</u> pela professora. Ex: ao lado da casa de Lúcia foi morar uma menina muito engraçadinha. Lúcia deseja - conhecê-la. O que poderá fazer?</li> <li>- Participar de diálogos com fantoches; entoar cantigas de roda</li> </ul>		

OBJETIVO	ESTRATÉGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Participar de estórias inventadas pelas crianças, contadas pela professora através da apresentação de gravuras ou dramatizações.</li> <li>- "Jogo do Cachicho"           <p>Organizar as crianças em círculo. A professora diz no ouvido de uma delas uma expressão qualquer, ex: "manhã alegre". A criança deve cochichar a mesma coisa no ouvido de coleginha de lado e este para o outro, até chegar ne que começo. O último deve dizer alto a palavra que ouviu para ver se foi a mesma coisa que a professora iniciou.</p> </li> <li>- Ouvir e executar ordens coletivas que envolvam 3 ações, Ex: Vamos todos levantar, pegar o caderno e voltar para o lugar.</li> <li>- Criar situações ocasionais, levando a criança a conhecer e nomear acertadamente objetos, objetos e animais.</li> </ul>	gravuras	

OBJETIVO	ESTRATEGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>- Completar frases, com sentido.</p> <p>Ez: Pedro desceu a escada correndo e .....</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Já é noite. Está na hora de .....</li> <li>◦ ..... e sujou toda a roupa.</li> <li>◦ Teceu a campainha. Vá atender a porta.....</li> <li>◦ .....</li> <li>◦ Pedro e Maria..... seus amigos para brincar.</li> </ul> <p>- Responder as questões que envolvam idéias de tempo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Se a bola vem antes do menino; o menino vem.</li> <li>◦ ..... da bola.</li> <li>◦ Quando você vai para o recreio?</li> <li>◦ Vocês levantam cedo ou tarde?</li> <li>◦ Quando você dorme? De manhã ou à noite?</li> </ul>		

OBJETIVO	ESTRATÉGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
Desenvolver a criatividade e a expressão artística.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Explorar material de expressão plástica: folhas, pinças, tintas, massa plástica, argila, revista, jornais, cola, tesoura, vela, material de sucata.</li> <li>- Pintar utilizando os dedos como forma de expressão.</li> <li>- Desenhar livremente em papéis, no asulejo, no chão, com lápis cera, carvão, pedrinhas.</li> <li>- Pintar com esponjas de náilon em papéis, telas, paredes, azulejos, estojos, utilizando guache, corante, nanquim, anilina, etc.</li> <li>- Desenhar com giz de cera derretida.</li> <li>- Pintar com giz colorido molhado no leite.</li> <li>- Explorar material de expressão musical (aino) tambores, choealho, ecco, etc.</li> </ul>	Folhas, pinças, tintas, massa plástica, argila, revista, jornais, cola, tesoura, vela, sucata, peixes, azulejo, carvão, pedras, lápis cera, telas, guache, corante, nanquim, anilina, aino, tambor, choealho, ecco.	

OBJETIVO	ESTRATEGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
Desenvolver a memória; perceber as melhanças de sons através de rimas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Solicitar às crianças que desenhem algo que nunca tenham visto de perto.</li> <li>- Recortar e colar caixas coloridas, papeis de, presente, retalhos de tecido, etc.</li> <li>- A professora deve dizer em voz alta uma quadrinha simples e levar as crianças a repetirem.</li> <li>- Completar rimas, perceber o que não rima dentro das quadrinhas.</li> <li>- A professora deve pedir às crianças que executem ordem simples como quiserem. Ex: Está chevendo, abra o guarda-chuva, você deve fazer de conta que está atravessando um rio, pulando de pedra em pedra.</li> <li>- Imitar sons: animais, chuva, trovão.</li> <li>- Imitar um determinado animal para que os companheiros e identifiquem.</li> </ul>	caixas, papéis, retalhos de tecido.	

OBJETIVO	ESTRATEGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA												
	<p>para .....      para .....      para .....</p> <p>- Dizer palavras que iniciem da mesma forma que a palavra dita pelo professor:</p> <table> <tr> <td data-bbox="847 644 1044 677">Ex: <u>Caneca</u></td> <td data-bbox="1273 644 1399 677"><u>Beneca</u></td> </tr> <tr> <td data-bbox="925 702 1044 735">cavalo</td> <td data-bbox="1273 702 1375 735">botão</td> </tr> <tr> <td data-bbox="925 759 1044 792">capote</td> <td data-bbox="1273 759 1359 792">boca</td> </tr> </table> <p>- Dizer palavras que tenham o mesmo som final que a palavra dita pelo professor:</p> <table> <tr> <td data-bbox="847 932 989 965">Ex: <u>Mão</u></td> <td data-bbox="1304 932 1392 965"><u>Pato</u></td> </tr> <tr> <td data-bbox="925 990 989 1023">pão</td> <td data-bbox="1304 990 1423 1023">sapato</td> </tr> <tr> <td data-bbox="925 1048 1037 1081">melão</td> <td data-bbox="1304 1048 1392 1081">rato</td> </tr> </table>	Ex: <u>Caneca</u>	<u>Beneca</u>	cavalo	botão	capote	boca	Ex: <u>Mão</u>	<u>Pato</u>	pão	sapato	melão	rato		
Ex: <u>Caneca</u>	<u>Beneca</u>														
cavalo	botão														
capote	boca														
Ex: <u>Mão</u>	<u>Pato</u>														
pão	sapato														
melão	rato														

OBJETIVO	ESTRATÉGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dizer frases com interpretações: raiva, tristeza, alegria, etc.</li> <li>- Criar movimentos corporais para expressar-se: jogos de imitação (animais, objetos, elementos da natureza, máquinas, etc)</li> </ul>		

## Raciocínio Lógico Matemático

Segundo PIAGET, os conceitos matemáticos, desde a simples compreensão do número até a realização de operações com eles, a des coberta do espaço e das formas geométricas bem como a habilidade de usar instrumentos de medida estão estreitamente relacionados com processos lógicos do pensamento. Tanto o pensamento como a aquisição de conceitos matemáticos sofrem interferência de dois fatores: um interno genético, que compreende o desenvolvimento das próprias condições do pensamento e outro externo, proveniente das experiências da criança com o ambiente que a cerca.

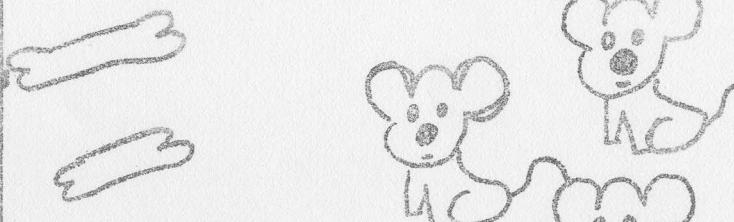
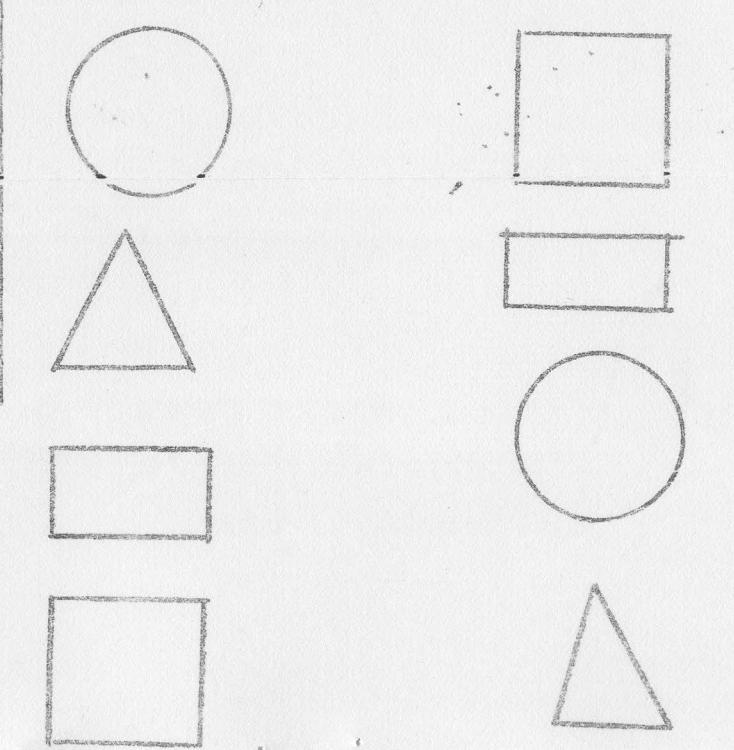
A "Matemática Moderna" é considerada por PIAGET, um progresso, pois trata-se de compatibilizar as estruturas mentais da criança e as estruturas matemáticas, no entanto não se pode ensinar a matemática moderna por métodos tradicionais que impedem o aluno de pensar e automatizam suas respostas.

O ensino moderno da matemática exige que se "fale a linguagem da criança", conduzindo-a a reinventar aquilo de que é capaz, em lugar de escutar e repetir, para isso a passagem do "Concreto do abstrato" deve ser gradual, o que significa nos termos da psicologia genética, que não se pode confundir o "concrete" com a simples experiência física, nem se pode utilizar prematuramente numa linguagem abstrata e em raciocínio dedutivo.

## MATEMÁTICA

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>1 - Formar conceitos e adquirir vocabulário específico em relação a: maior, menor; cheio, vazio; longe, perto; pesado, leve;</p> <p>2 - Ordenar materiais diversos: de maior p/e menor e vice-versa, da mais alta p/o mais baixo e vice-versa; do mais grosso p/o mais fino e vice-versa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aproveitar todas as oportunidades para formação destes conceitos matemáticos:</li> <li>- pedir sempre a criança.</li> <li>- apanhe a bola menor para jogarmos.</li> <li>- traga a cadeira pesada</li> <li>- apanhe o copo vazio.</li>   <li>- Em grupos de 3 a 5 objetos procurar:</li> <li>- qual é maior, qual é menor</li> <li>- qual é mais grosso, qual é mais fino.</li> <li>- ordenar latas vazias das maiores para as menores.</li>   <li>- Ordenar blocos de construção do menor para o maior.</li> </ul>	Objetos variados	5 atividades por semana

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
3 - Percecerre labirintos, Leve o carrinho até a garagem, passan identificando e percorre mais comprido.	<p>Leve o carrinho até a garagem, passan de pelo caminho mais comprido:</p>	Objetos Variados	

OBJETIVO	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>4 - Relacionar figuras de tamanhos diferentes, e destacando o que é mais curta, e o que é mais comprida.</p>	<p>Dê um esco a cada cachorrinho</p> 	<p>Objetos variados</p>	
<p>5 - Relacionar figuras iguais na forma</p>	<p>Siga os bloco que tem forma igual.</p> 		

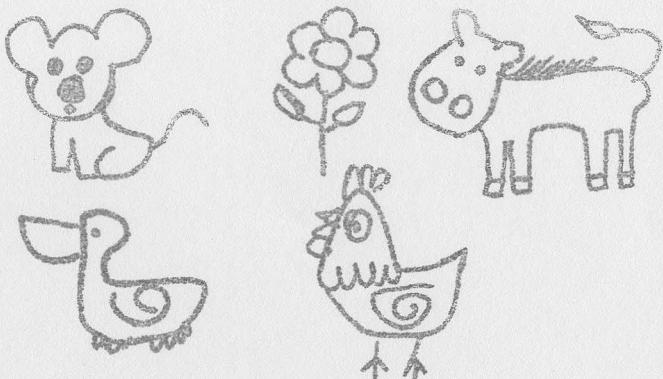
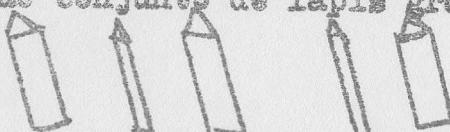
OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
6 - Relacionar materiais diversos, dois a dois a partir de uma qualidade oposta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fazer comparações entre dois objetos, duas pessoas, etc.</li> <li>◦ Qual destes dois lápis é o mais grosso.</li> <li>◦ Quem é o maior, Pedro ou João?</li> </ul>	Objetos variados	
7 - Diferenciar e separar, desenvolvendo observação e o raciocínio.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizando brinquedos lógicos, pedir as crianças para procurar:</li> <li>◦ círculo menor e o círculo maior</li> <li>◦ o triângulo mais grosso e o mais fino.</li> </ul>		
8 - Formar conceitos das relações de igualdade e desigualdade	<ul style="list-style-type: none"> <li>- As crianças podem separar: as crianças loiras das morenas as de olhos claros das de olhos escuros.</li> <li>as de cabelos presos para as de cabelos soltos.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A professora apresenta um objeto e pede à criança para mostrar um igual.</li> <li>- Apresentadas gravuras simples, separar as iguais e diferentes - Dizer em que são iguais ou diferentes.</li> </ul>		

OBJETIVOS	STRATEGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
9 - Incluir numa sé rie objetivos deter minando sua posição	Em uma fila de cinco alunos ordenados de mais alto para o mais baixo, descrevendo o companheiro que pode preencher o lugar vazio.	objetos variados	
10 - Adquirir vocabulário e formar conceitos que indiquem que relação: - na frente, atrás - em cima, em baixo - dentro, fora	- Pedir à criança para ficar: - atrás do colega - embaixo da carteira - em cima da cadeira - fora da sala.		
11 - Determinar se melhanças e diferen ças nos objetos com parados.	- Observar conchas, carretéis, figuri nhas, etc, distinguindo semelhanças e de ferenças. - A professora tendo um cartão de cada cor, mostra para a turma. A criança que tiver o cartão daquela cor, mostra para os colegas dizendo a cor. - Escolher entre vários materiais aque les que possuem a mesma utilidade.		

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
12 - Comparar objetos a partir de suas semelhanças e diferenças (cor, forma, tamanhos, espessura)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apresentar materiais diversos, de várias cores, separando os da mesma cor.</li> <li>- Procurar na sala de aula um objeto igual ao que a professora apresentar.</li> <li>- Agrupar objetos pela cor, tamanho e utilidade.</li> <li>- Dar à criança uma caixa, contendo inúmeras materiais, tais como: dedais, tampinhas, bolinhas, fichas.</li> </ul> <p>A professora pode propor problemas como: separar as tampinhas ou os dedais, etc.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Associar:</li> </ul>	objetos variados	
14 - Relacionar diferentes materiais observando suas semelhanças.	<ul style="list-style-type: none"> <li>objectos a objectos semelhantes</li> <li>" " " figuras "</li> <li>figuras a figuras semelhantes.</li> </ul>		

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
15 - Agrupar objetos utilizando critérios diversos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formar conjuntos, agrupando objetos pela cor, forma, tamanho, utilidade e natureza dos elementos (de que são feitos)</li> <li>- (A formação de conjuntos deve ser feita utilizando sempre material concreto: pedras, chapinhas, figuras de flagógrafos; os próprios alunos, palitos, blocos lógicos, material escolar, frutas, verduras, etc. <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ conjunto de triângulos;</li> <li>◦ " de materiais que servem para estudar;</li> <li>◦ conjunto das meninas da turma;</li> <li>◦ conjunto de objetos grandes</li> <li>◦ conjunto de objetos gressos)</li> </ul> </li> <li>- Formar conjuntos, levando em conta mais de um atributo na formação. Ex: <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ conjunto de triângulo azuis.</li> <li>◦ conjunto das flores amarelas</li> <li>◦ conjunto das caixas pequenas, etc.</li> </ul> </li> </ul>	Vários objetos	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
16 - Agrupar objetos espontaneamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Reunir objetos de diferentes maneiras, justificando verbalmente o critério adotado para a formação dos conjuntos.</li> </ul>	Objetos variados	
17 - Selecionar objetos por pertencerem ou não a determinado conjunto, em função da existência de um atributo comum.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Em um grupo de variados objetos, separar aqueles que não fazem parte do conjunto, em função de um critério indicado pelo professor Ex:</li> <li>- Ser quadrado</li> <li>- Ser flor</li> <li>- Ser azul</li> <li>- Ser madeira</li> <li>- Servir para escrever, etc.</li> <li>- Indicar num conjunto de cartelas, aquelas que não pertencem ao conjunto e dizer o porque Ex:</li> </ul>		

OBJETOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>Ex: Conjunto de Animais</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>- A professora forma um conjunto com determinado material. Perguntar então se um elemento que está fora do limite estabelecido faz parte do conjunto.</li> <li>• Pinte os elementos que pertencem ao conjunto de lápis grossos.</li> </ul>  <p>Jogo - citar a palavra fruta</p> <p>As crianças dirão nomes de frutas que formem o conjunto de frutas: maçã, pera, etc.</p>	<p>Objetas variados</p>		

OBJETOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
16 - Conhecer a sequência numérica de 0 a 5.	A professora aproveitará todas as oportunidades para dizer a sequência dos números de 1 a 5, apresentando-as através de músicas, fantoches, estórias, etc		

## PERCEPÇÃO

Percepção é a forma pela qual o indivíduo organiza e chega a uma compreensão dos fenômenos que são constantemente dirigidos sobre ele.

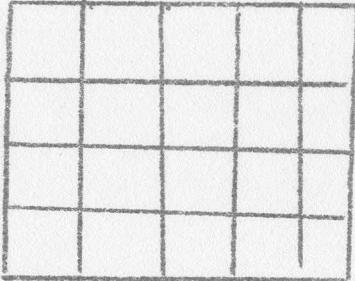
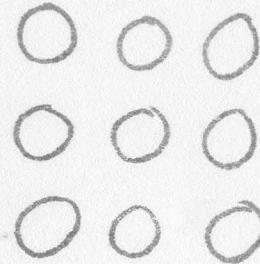
Cada indivíduo possui o seu mundo próprio, reagindo conforme o seu sistema nervoso, suas emoções, seus sentimentos e seu ambiente físico e social, assim, para o mesmo estímulo, há interpretações diferentes, feitas por indivíduos diferentes, como também, ao mesmo estímulo, o indivíduo pode reagir de maneiras diversas, em ocasiões diversas.

O desenvolvimento das funções perceptivas e a formação do mundo perceptivo ocorre paralelamente à maturação das funções mentais da memória, linguagem e atenção a partir de estruturas primitivas e simples, até chegar a estruturas maiores e mais complexas.

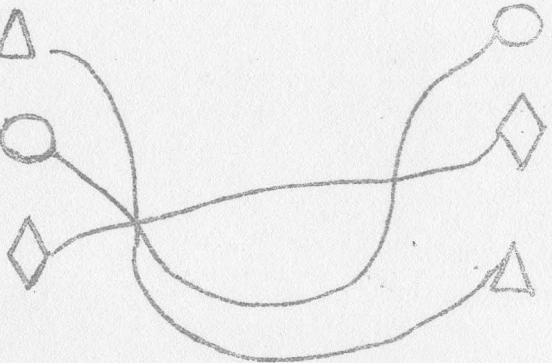
P E R C E P C Ã O

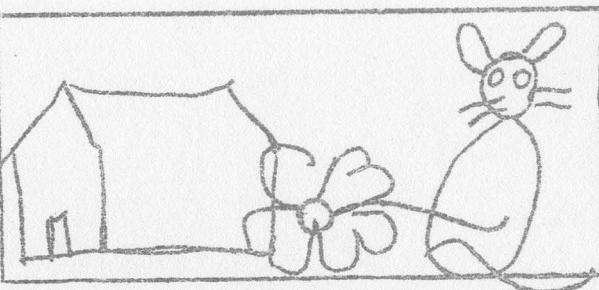
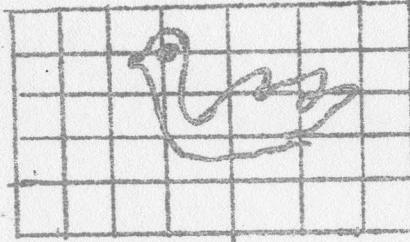
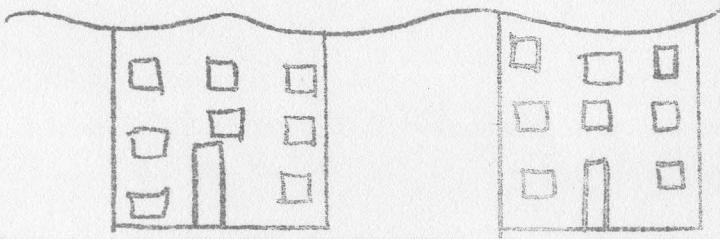
1.1 - Percepção Visual

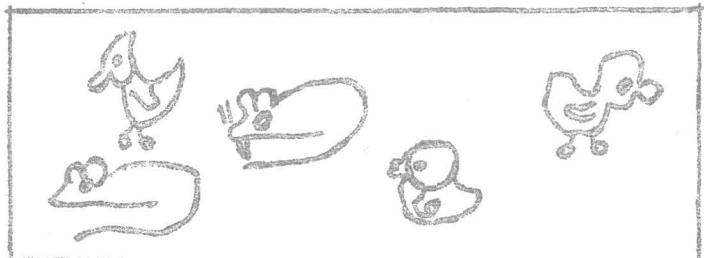
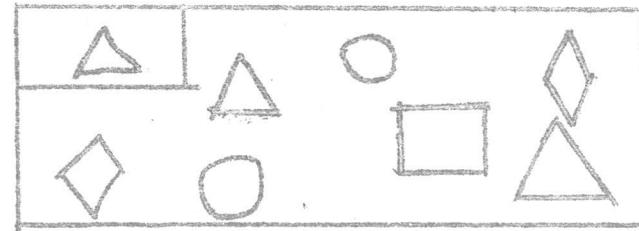
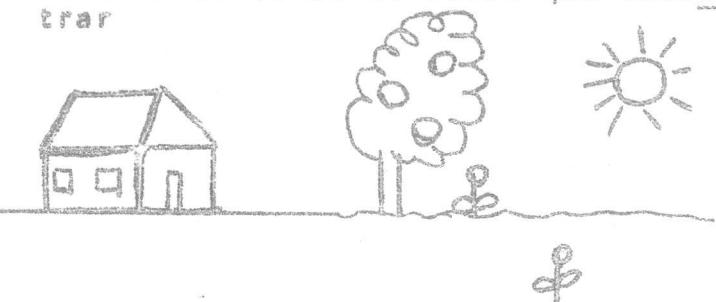
OBJETIVOS	ESTRATEGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
Reconhecer cores	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Agrupar objetos pela cor</li> <li>- Mostrar cartão de determinada cor, dizer o nome e pedir a criança que: procure na sala objetos daquela cor</li> <li>- trazer objetos (papéis, retalhos, linhas, botões) da mesma cor e montar um mural com</li> <li>- organizar caixa das cores. Em uma caixa com separações organizar pilhas de fichas. Em cada separação uma cor.</li> <li>- um barbante pode ser colocado na saia. à medida que a professora vai ensinando as cores, dependura no varal bandelrinhas de cores correspondentes.</li> </ul> <p>Diariamente a professora aponta as bandelrinhas, uma por uma, saltadeadamente, e as crianças, vão nomeando as cores apontadas.</p>	<p>Objetos variados Cartões de várias cores Papéis, retalhos, linhas, botões, caixinha, cordão, bandelrinhas coloridas.</p>	5 atividades por semana.

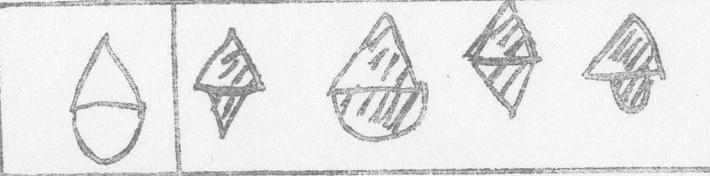
OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>- Levar lápis de todas as cores, por em cima da mesa do professor.</p> <p>Dizer: fulano, retire o lápis de cor verde e desenhe no caderno, o que desejar. E assim sucessivamente com os demais alunos</p> <p>- Organizar o quadro das cores.</p> <p>Num papelão grosso, pintam-se quadrados com as cores conhecidas. Contam-se pequenos círculos com as mesmas cores. As crianças devem colocar os círculos sobre as cores correspondentes. As maiores poderão dizer as cores: azul,sobre azul,vermelho sobre vermelho.</p>  	<p>- Lápis de cor,</p> <p>- Papelão</p>	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
Distinguir semelhanças e diferenças entre objetos e pessoas	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Identificar forma geométrica (círculo, quadrado e triângulo)</li> <li>- Enumerar tudo que na sala é redondo, quadrado, triangular,</li> <li>- Comparar objetos entre si, utilizando como critério o tamanho.</li> <li>- Identificar objetos iguais, tampinhas caixinhas e latinhas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- círculo, quadrado, triângulo.</li> <li>- objetos de tamanhos variados,</li> <li>- tampinhas, caixinhas latinhas.</li> </ul>	
Reconhecer um estímulo visual específico dentre outros	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Selecionar gravuras que não pertencem a um grupo.</li> <li>- Em um conjunto de variados objetivos e/ou figuras (como flores, brinquedos, material escolar, etc).</li> <li>- Escolher dentre os objetos, aqueles que são vermelhos e pequenos, aqueles que são azuis e redondos, aqueles que servem para brincar e são grandes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- gravuras, brinquedos</li> </ul>	
Desenvolver na criança a capacidade de perceber a posição de dois ou mais objetos em relação a cada um desses objetos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Executar diversos movimentos, de frente para uma pessoa.</li> <li>.fique a frente, atrás, à direita ou à esquerda do colega.</li> <li>.caminhe sobre a cruz desenhada no chão, para a direita ou para a esquerda, mudando de direção a um determinado sinal.</li> <li>.enumere os objetos que estão em cima embaixo, à direita ou à esquerda de uma mesa passa-los, depois para o lado oposto.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- objetos variados.</li> <li>- figuras</li> </ul>	

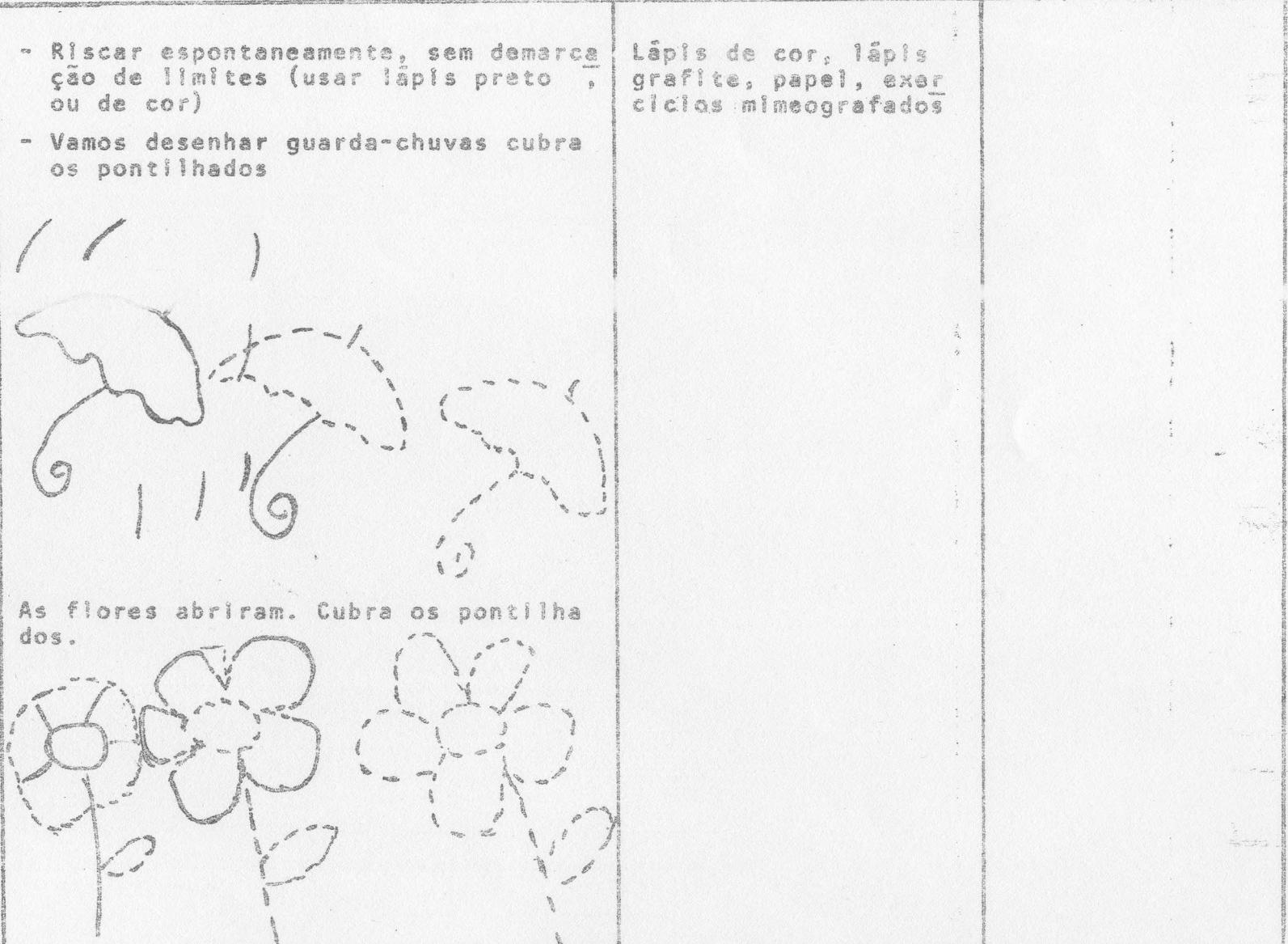
OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>Desenvolver a capacidade de distinguir, numa estrutura, a figura fundo</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mostrar formas de figuras simples (em espuma ou cartão), colocando sobre fundo homogêneo</li>   <li>- Destacar linhas entrelaçadas. Ex: Marca as 2 bolas com lápis de mesma cor e depois cobrir as linhas com os losangulos e os triângulos</li>      <li>- Destaque de figuras entre entrelaçadas. Ex: Cobrir o contorno de cada figura, usando cores diferentes</li> </ul>	<p>Objetos variados figuras</p> <p>Papel, lápis de cor</p>	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	 <p>-Destaque de figuras apresentadas sobre fundo estruturado Ex:</p>   <p>-Inversão de figura-fundo. Ex:Colorir apenas as janelas no outros desenho colorir apenas a parede</p> 	<b>Figuras diferentes</b>	

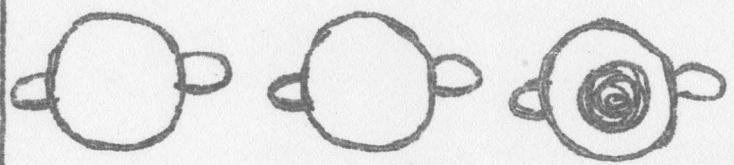
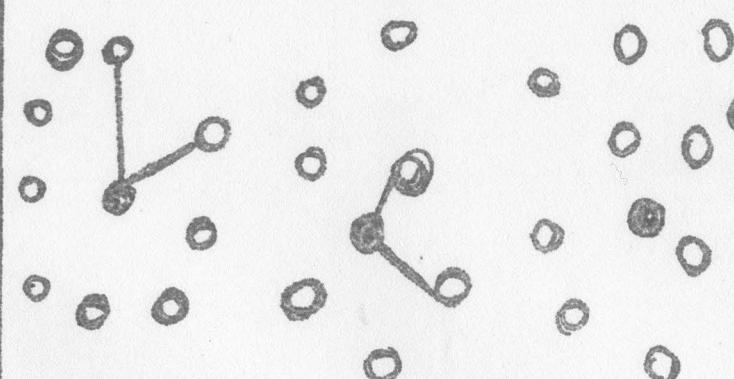
OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>Desenvolver no aluno de capacidade de constância de forma.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- de figuras</li> <li>- de formas geométricas</li> <li>- tamanho</li> </ul>	<p>-Marcar todos os patinhos que encontrar</p>  <p>-Marcar todas as figuras iguais a destacada</p>  <p>-Colorir todos os círculos que encontrar</p> 	<p>Figuras</p>	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>Proporcionar a coordenação entre visão, braços e mãos</p> <p>Coordenar os movimentos do globo ocular</p>	<p>-Marcar o desenho igual ao destacado</p>  <p>Orientar a criança a realizar os seguintes exercícios:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Jogar a bola num alvo, com uma só mão</li> <li>.Rolar uma bola</li> <li>.Enrolar e desenrolar uma corda ou um carretel de barbante</li> <li>.Passar um objeto ao colega sentado ao lado, sem deixá-lo cair; graduar as dificuldades, mudando o tamanho do objeto (almofada, bola, lápis, fósforo, até chegar a um grão de feijão)</li> <li>.Pedir à criança que acompanhe com os olhos, em objetos que se move da esquerda para a direita, de cima para baixo e finalmente, nas direções diagonais; o aluno estará com isso, estimulando a visão periférica.</li> <li>.Deslocar, da esquerda para a direita, uma figura colocada na ponta do dedo, para que o aluno a acompanhe com os olhos.</li> </ul>	<p>Figuras, bola, corda, carretel de barbante, objetos diferentes</p>	
		<p>Objetos, figuras, pincel, papel, papelão, cartolina, papel de revista, espuma, barbante</p>	

OBJETOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>Desenvolver a coordenação motora-fina</p>	<p>Mandar os alunos desenharem com <u>pincel</u> o que desejarem.</p> <p>Recorte (partindo do material mais resistente para o menos resistente, papelão, papel, cartão), cartolina, pano, figura de revista</p> <p>Seguir com o dedo, linhas feitas em espuma ou barbante</p> <p>Preencher com papel rasgado uma área limitada por um barbante.</p> <p>Enfiar contas, sementes, chapéus ou macarrão.</p> <p>Realizar movimentos como: abotoar e desabotoar, puxar o zíper usar a fivela, colchete e passarão.</p> <p>Dobrar um arame, seguindo um modelo</p>	<p>Papel rasgado, barbante, contas, sementes, chapéus, macarrão, arame, agulha, fio de lã, linha, cartolinhas</p>	
<p>Desenvolver a coordenação dos movimentos dos dedos</p>	<p>Alinhavar com fio e agulha em cartolinas grossas ou cartões finos perfurados.</p> <p>a) modelos de contornos retos b) formas curvas c) formas mistas</p> <p>Alinhavar desenhos marcados sobre cartolinhas finas perfuradas</p> 		

OBJETIVOS	ESTRATEGIAS	MATERIAL	ACORDONGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Riscar espontaneamente, sem demarcação de limites (usar lápis preto ou de cor)</li> <li>- Vamos desenhar guarda-chuvas cubra os pontilhados</li> </ul> 	<p>Lápis de cor, lápis grafite, papel, exercícios mimeografados</p>	

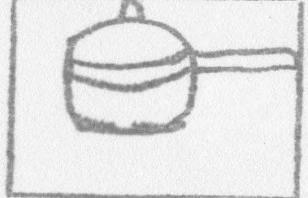
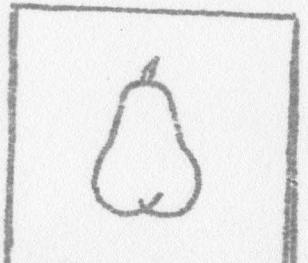
OBJETIVOS	ESTRÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>A bola gira</p>  <p>O passarinho quer chegar ao ninho. Vamos ajudá-lo</p>  	<p>Exercícios mimeografados</p>	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>Une os pontos</p>  <p>Mexe o bolo dentro da tigela</p>  <p>Une o círculo às bolinhas</p> 	<p>Exercício mimeografa dos</p>	

## 1.2- PERCEPÇÃO AUDITIVA

13

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
1. Discriminar sons	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Adivinhar o que faz o professor ou um colega-bater palmas, rasgar papel, amarroter o papel.</li> <li>-Reconhecer vozes de colegas quando o chamam ou dizem pequenas frases</li> <li>-Identificar o objeto que está dentro <u>duma</u> caixa, pelo som produzido pelo mesmo, ao sacudir a caixa;</li> <li>-Identificar que objeto foi jogado ao chão, através do ruído produzido por sua queda.</li> <li>-Dar respostas motoras a estímulos auditivos. Ex: levantar os braços, a som do chocalho e abaixá-los ao som do tambor.</li> <li>-Marchar com um grupo ao ouvir um tambor, enquanto o outro grupo marca ao ouvir um triângulo.</li> <li>-Ouvir diversos sons (palma, chocalho pandeiro) levantando-se somente quando distinguir um som determinado. (o chocalho, por exemplo)</li> <li>-Reconhecer o conteúdo de latinhas cheias de pedrinhas, sementes, areia, etc, pelo ruído que elas produzem.</li> <li>-Reconhecer sons de apitos diferentes</li> <li>-Bater palmas ao ouvir palavras iguais. Ex. pato-pato mato-mato pato-mato</li> <li>-Sacudir um chocalho toda vez que ouvir palavras começadas por uma determinada sílaba. Ex. bo: copo-bolo-bule-boca-boneca</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Papel</li> <li>-Caixa de papelão</li> <li>-Objetos variados</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Chocalho, tambor, triângulo, pandeiro</li> <li>latas vazias, pedras, sementes, areia, etc</li> </ul> <p>Chocalho</p>	5 atividades por semana
Identificar os sons iniciais e finais das palavras			

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>-Dizer a sílaba que aparece repetida em determinadas palavras;  Ex: papagaio-jujuba-perereca</p> <p>-Ouvir uma série de palavras, repetindo apenas as que terminam com o mesmo som: exemplo: sabão,pião,sala , portão</p> <p>-Juntar cartões com figuras de objetos, cujos nomes começam com o mesmo som.</p> <p>Exemplo</p>    	<p>Cartões com figuras</p>	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
Identificar odores	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Apresentar embrulhos pequenos, para que o aluno descubra seu conteúdo : limão, café, tangerina.</li> <li>-Pedir à criança que reconheça o conteúdo de vários frascos iguais:canela, vinagre, álcool.</li> <li>-Apresentar várias coisas com forte odor e fazer as crianças identificá-las com olhos vendados.</li> <li>-Agrupar frascos cujos conteúdo tem a mesma odor</li> <li>-Cheirar fragâncias naturais,flores</li> <li>-Pedir à criança que reconheça o conteúdo de vários freascos e iguais : canela, vinagre, álcool.</li> <li>-Dar frascos com a mesma forma e pedir que junte os do mesmo odor.</li> <li>-Levar o aluno ao reconhecimento de diversas espécies de: <ul style="list-style-type: none"> <li>.flores: rosa, cravo</li> <li>.frutas: laranja,tangerina</li> <li>.bebidas:café,chocolate</li> </ul> </li> <li>-Identificar sabores doces,amargos, azedos, ácidos...</li> <li>-Identificar sabores de substâncias da mesma cor: farinha,maizena,açúcar chocolate, canela.</li> <li>-Experimentar sabores doces,salgados, amargos.</li> <li>-Agrupar espécies:frutas, bebidas,verduras, utilizando como critério o sabor</li> <li>-Levar a criança a reconhecer vários tipos de balas:hortelã,limão,laranja.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-embrulhos com conteúdo dos diferentes frascos com canela, vinagre,álcool,cascas de frutas, frascos com conteúdo de odor igual, fragâncias naturais</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-5 atividades por semana</li> </ul>
Perceber diferentes sabores		<ul style="list-style-type: none"> <li>farinha</li> <li>maizena</li> <li>açúcar</li> <li>chocolate</li> <li>canela</li> <li>substâncias doces;salgadas e amargas</li> </ul>	

### Estudos sociais e Ciências

Quando nós lembramos,<sup>1</sup> de que ciências,<sup>2</sup> quando bem ensinada,<sup>3</sup> é sempre enriquecida com significados sociais e quando consideramos a natureza globalizada da educação de Jardim de Infância,<sup>4</sup> parece-nos impossível considerar ciências e estudos sociais como campos separados. Não há razão para se esperar que as crianças adequiram uma grande quantidade de conhecimentos científicos,<sup>5</sup> a não ser que tais fatos tenham alguma ligação ou aplicação na vida diária.<sup>6</sup>

OBJETIVOS	ENTRADAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
1 - Ajudar o autoconhecimento referente aos membros da família	<p>Conversas informais sobre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- a valorização da unidade familiar</li> <li>- estrutura e organização</li> <li>- relação de parentesco</li> <li>- responsabilidades</li> <li>- cooperação e trabalho dos seus membros</li> <li>- valorização da mãe no equilíbrio familiar</li> <li>- a casa, suas dependências</li> <li>- confeccionar umquinal com gravuras de familiares</li> <li>- Organizar uma árvore geneológica com figuras</li> <li>- Dramatização imitando os membros da família (com apoio verbal)</li> </ul>	<p>Figuras</p> <p>Flanelógrafo</p> <p>Giz Cera</p> <p>papel</p>	
2 - Desenvolver o senso artístico e a auto expressão	<p>Colecer silhuetas usadas nas diversas atividades ( casas, figuras da mãe)</p>		

ETIVOS	ESTRATEGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>Ampliar o vocabulário adquirindo conhecimentos corretos sobre a família</p> <p>criar os trabalhos executados pela</p>	<p>pai, objetos de uso na casa, etc.) sob papel ofício passar lapis cera deitado sobre o papel para que surjam as formas de silhuetas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Confecção de uma ventarola p/mamãe: pintura a dedo em papel 40 kg. Depois de seca recortar um círculo e colar palito de servete para sustentação.</li> <li>- Composição oral à vista de gravuras cu cenas relativas a família</li> <li>- Fazer associação de ideias</li> <li>- Dizer tudo que se lembra quando ouve a palavra mamãe ou papai</li> <li>- Fazer analogia verbal: A mamãe é uma <u>mulher</u> e papai é um <u>homem</u> Zezinho é um <u>menino</u></li> <li>- Estabelecer relação entre o trabalho realizado e os instrumentos referentes à sua execução através de conversas. Ex: Mamãe leva roupa com <u>sabão</u></li> <li>- Mamãe varre a casa com a <u>vassoura</u></li> <li>- Mamãe prega o botão com <u>gr孺is</u> e</li> </ul>		

ATIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mamãe costura a roupa na <u>máquina</u></li> <li>- Entcar canções sobre a família</li> <li>- canções da mamãe</li> <li>- " de papai</li> <li>- " dos irmãos</li> </ul>		
<u>Despertar sentimentos de amor e respeito</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Através de estórias e conversas informais.</li> </ul> <p>pedir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Valorizar a posição do pai como chefe da família: Seu trabalho a proteção e o sustento à família.</li> <li>- seu relacionamento com os filhos e demais membros familiares, suas diversões e atividades preferidas</li> </ul>		
<u>Desenvolvimento de observação de tempo</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conversas informais sobre os dias úteis e dias de lazer.</li> <li>- Falar dos dias: frios quentes, chuvas nublados e de vento.</li> <li>- Confecionar a cartaz "Janelinha de Tempo" e diariamente observar o tempo e marcar com a figura correspondente</li> <li>- Observar as diferentes roupas usadas de acordo com o tempo.</li> <li>- Revertar figuras e colar em papel ofício</li> </ul>	Cartazes Flanelográfico Figuras Cola papeis	

## OBJETIVOS

## ESTRATÉGIAS

## MATERIAL

## CRONOGRAMA

1 - Identificar os  
órgãos dos sentidos

- confeccionar em album " Meu caderno de Pesquisa"
- Organizar numa folha de duplex um calendário com os dias da semana e o nome do mês. Diariamente os alunos oficinam num recorte em cartão com o número do dia.
- Participar de jogos simutativos, nas quais o professor verbaliza a funcionalidade dos órgãos dos sentidos localizando-os Ex: eu vejo com os olhos; eu cheiro com o nariz; eu escute pelos ouvidos etc.
- Numa etapa seguinte a professora apresentará os órgãos dos sentidos e os alunos realizarão sua funcionalidade.

2 - Conhecer a utilida-  
de dos dentes e os  
cuidados que lhe devem ser  
dispensar.

- Conversas informais sobre:
  - Como mastigar os alimentos
  - Fazer hábitos de escovar os dentes após as refeições e ao acordar.
  - Não lavar à boca dujeito que maltratem os dentes
  - Estórias sobre os cuidados com os dentes

4

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
8 - Diferenciar partes altas e partes baixas no solo	- Observar as diferentes elevações formadas na selva pela natureza.	- Morros próximos à escola	
9 - Estimular a observação e a precepção sensorial	- Observar a natureza. rios mar morro mata margens		
10- Proporcionar à criança oportunidades de fazer descobertas a respeito do solo	- Construir com areia ou com carro: pentes, estradas, rios e morros	areia	
11- Incentivar a criança a memorizar promessas feitas pela escola	- Experiências com: - areia - argila - fósseis - gelo - pedras - conchas do mar	carro areia argila fósseis pedras conchas de mar	
	- Participação das crianças nos festivais culturais: - recitar quadrinhas - cantar músicas - competir em jogos - dramatização espontânea	- Livros de estórias - Discos com músicas infantis e folclóricas - Fanteches, bonecas de varas e máscaras.	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
12 - Proporcionar às crianças condições de conhecer os principais minérios de nosso solo.	- Conseguir vidrinhos com: - petróleo - salgema - potássio  e conversar sobre suas utilidades	petróleo, salgema, potássio	
13 - Conscientizar às crianças da importância da terra na vida do homem	- abordar tópicos como - terra, lugar onde as pessoas construem casas, plantas árvores que servem de alimentos	gravuras	
14 - conhecer as principais partes de uma árvore.	Visita a um horte florestal, a uma praça, onde as crianças terão oportunidade de ver, sentir pegar as partes das plantas	árvores, folhas, frutos, raízes, flores, sementes de plantas	
15 - Conhecer as diferentes alimentações, sua origem e cuidados que exigem.	- Preparar sopas de legumes, saladas de frutas.  - servir leite, pão, manteiga. (com apoio verbal)	- Ingredientes para o preparo das refeições simples	
16 - Conhecer a germinação de alguns vegetais e os cuidados essenciais	- Preparar e cuidar de uma pequena horta, mesmo em caixotes ou latas.  - Observar o aparecimento do embrião  - Cuidados necessários (luz) água, ar, terra)	área para horta, sementes terra	

OBJETIVOS	ESTRATEGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
17 - Identificar as principais frutas da nossa região	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pedir as crianças que tragam diferentes tipos de frutas</li> <li>- conversa informal sobre as frutas</li> <li>- fazer uma salada diferente de frutas</li> <li>- colocar figuras de diversas frutas</li> </ul>	frutas figuras cela papeis	
18 - Perceber a diferença entre o sal e a açúcar e o ácido.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- colocar sal em um copo d'água e provar.</li> <li>- colocar açúcar em um copo d'água e provar</li> <li>- Fazer uma limonada e provar com e sem açúcar</li> </ul> <p>Organização de um álbum com colagem de produtos animais</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Colecionar ovos de diferentes pássaros.</li> <li>. Observar um ave viva e um ovo cozido</li> </ul>	água limão açúcar sal  ovos figuras cela papeis ovos figuras livros de estéreise	
Conhecer diferentes tipos de animais, seus hábitos, seu nome e suas características.	<p>Conversa informal sobre os animais conhecidos pelas crianças.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Apresentar figuras perguntas e nome de cada animal explicando seus hábitos e importância para o homem.</li> <li>- ouvir os relatos das experiências das crianças.</li> </ul>	Confecionar uma caixinha de sorteio (com os animais)	

OBSERVACAO	ESTRATEGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pedir figuras de animais e organiza-las para uso na flanelégrafe, em coleção etc.</li> </ul> <p>Observação direta, ou através de gravuras, ras, livres de estórias, passeio a uma fazenda;</p>		
21 - Preceber diferença entre os animais	<p>Organização de um pequeno aquário</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- conversação informal, estórias, relato de experiências</li> <li>- Observação animais, com peles, penas e escamas</li> <li>- Desenho, modelagem</li> <li>- Construção de um zoológico no tabuleiro de areia argila ou massa de modelar (confeção de uma maquete)</li> <li>- Observar a transformação da lagarta em borboleta</li> <li>- Observar a transformação do girino em sapo</li> <li>- Organizar uma linha do tempo sobre o nascimento de um pintinho</li> <li>- Observar as formigas trabalhando</li> </ul>	<p>Uma caixa tampada com filé, galhe de arvera onde o lagarto foi encontrado</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Um aquário ou vidro grande com água, uma pedra e uns girinos</li> </ul>	

OBJETIVOS	ESTRATEGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
22 - Despertar na criança a necessidade de certos cuidados higiênicos e hábitos de segurança no trato com animais de estimação	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conversas informais;</li> <li>- Experiências contadas pelas crianças sobre:           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Vacinação periódica</li> <li>◦ abrigo</li> <li>◦ Hábitos higiênicos</li> </ul> </li> </ul> <p>Jogo: A professora diz o nome de muitas coisas, e as crianças devem bater palmas apenas quando ouvir o nome de um animal.</p>		
23 - Desenvolvimento do vocabulário referente às profissões.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A professora começa a fase e as crianças completam.           <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Quem cuida dos dentes é o _____</li> <li>◦ Quem cuida dos animais é o _____</li> <li>◦ Quem cozinha é a _____</li> </ul> </li> </ul>		
Identificar os meios de transporte e de comunicação	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Organizar um álbum com figuras de transportes diversos e outro de meios de comunicações;</li> <li>- Observar diretamente ruas em movimento;</li> <li>- Conversar sobre a utilidade dos transportes e meios de comunicação;</li> <li>- Confeccionar telefones com cordão e coisas de fósforos;</li> </ul>		

OBJETIVOS	ESPESSAMENTO	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p><u>Desenvolver a habilidade de expressão e expressão de ideias</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Confeccionar uma televisão com caixa de sapato;</li> <li>- Confeccionar um cineminha com caixas de sapatos e um cole de vassouras;</li> <li>- Convidar os alunos a fazer exposição orais sobre os meios de transportes e de comunicação;</li> <li>- Confeccionar uma caixinha de sorteio: colocar numa caixa de papelão alguns cartões, tantes quantos forem os alunos contendo figuras de vários veículos e aparelhos de comunicação? Cada aluno pegará um cartão e deverá falar tudo que saber sobre o cartão sorteado.</li> </ul>		
<p><u>Proporcionar condições de desenvolvimento harmonioso</u></p>	<p>Organizar jogos, rodas e brinquedos com temas <u>Discriminação visual</u>: discriminação de cores; musical envolvendo o significado das cores no trânsito.  <u>Discriminação auditiva</u>: discriminação dos sons dos automóveis; o apito do trem e barulho de avião; o carro quando freia etc.</p>		

## OBJETIVOS

## ESTRATEGIAS

## MATERIAL

## CRONOGRAMA

Percepção visual: pedir às crianças para procurar na sala, objetos nas cores de sinal de trânsito, e agrupa-los pela cor.

Expressão corporal: imitar o movimento dos meios de transportes, carro, avião, trem etc.

Percepção auritiva: as crianças devem rão andar acompanhando o apito do guarda de trânsito.

## ESQUEMA CORPORAL

E' a experiência que cada um tem de seu próprio corpo; quando em movimento ou em posição estática, em relação com o mundo.

E' enconsciente e mundo a todo instante. Um simples movimento da pessoa depende de seu esquema corporal, ele é necessário à capacidade de andar, de sentar, de inclinar-se, de executar movimentos coordenados, de manter o equilíbrio...»

E' uma comunicação do indivíduo consigo mesmo e com o mundo. Uma criança com bom desenvolvimento motor conhecerá bem seu próprio corpo e através dele chegará ao memínio do espaço e à adequação no tempo.

O indivíduo organiza seu esquema corporal - desde o nascimento, através da integração de múltiplas percepções. Com os primeiros movimentos, o bebê começo a receber impressões tátteis, através de suas próprias mãos e da mucosa oral, recebe também pressões no ato alimentação e sucção.

O esquema corporal se desenvolve continuamente, através do crescimento e do desenvolvimento em peso e forma e da aquisição de novas capacidades motoras complexas.

Uma vez formado o esquema corporal, o indivíduo poderá relacioná-lo com o esquema corporal dos outros qualquer perda de orientação do próprio corpo provoca uma perda de orientação em relação ao corpo dos outros. Uma falha de integração das vias de percepção trás dificuldades na percepção do próprio mundo distinguindo, assim a possibilidade de adaptação ao meio ambiente.

ESQUEMA CORPORAL

T

OBJETIVOS	ESTRATÉGIA	MATERIAL	CRONOGRAMA
1 - Conhecer o próprio corpo	<p>Nomear os pontos do corpo enumerando. Ex: tenho dois braços, duas pernas, dois olhos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Associar os pontos do corpo com a <u>região</u> correspondente.</li> <li>- <u>Viagem pelo corpo</u>: Deitar de costas braços ao longo do corpo, pernas uma ao lado da outra. Fechar os olhos. Desconstruir o corpo. A professora vai indicar de ponte por ponto do corpo, pedindo para que voltem a atenção para a ponta indicada.</li> <li>- <u>Vagam ao interior do corpo</u>: Procede-se como na anterior, só que o apoio verbal é dado em termos de interior do corpo: Ex: Sentir as batidas do coração; sentir a entrada e saída de ar dos pulmões; sentir os ossos dos braços, pernas, cabeças, costelas, etc.</li> </ul>	<p>O corpo humano</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Livros com canções e quadriinhas Espelhos.</li> </ul>	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Localizar as <u>partes do corpo</u>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verbalizar e mostrar cada uma das partes do corpo.</li> <li>- Verbalizar a parte do corpo que foi <u>indicada</u> pela professora.</li> <li>- Cantar pequenas canções executar jogos e <u>dizer</u> quadrinhas.</li> <li>- De olhos fechados, nomear a parte de seu próprio corpo que foi tocado pela professora ou pelo colega.</li> <li>- Tocar as partes extremas do próprio corpo: cabeça (acima), pés (abaixo).</li> <li>- Indicar e verbalizar, na cabeça, no resto, suas partes visíveis; olhos, nariz, orelhas (referir-se ao cabelo como elemento não pertencente ao corpo e integrante da cabeça; em caso de emissão por parte do aluno, dos dados mencionados, sugem e reconhecimento, perguntando: que é isto? Como se chama?)</li> </ul>		

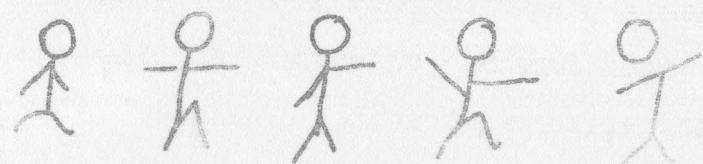
OBJETIVOS	ESTRUTURAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
<p>Indicar, separadamente, cada uma das partes (mãos, dedos e braços).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Distinguir: tronco - frente e costas, articulação - ombros; a existência de dois braços, localização das mãos como ponto terminal; existência dos dedos.</li> <li>- Mover, frente ao espelho, os braços e os dedos, mencionando as partes e para que servem.</li> <li>- Rever apêndice de tronco em relação aos elementos estudados: a cabeça (acima); os braços (ao lado), as pernas (abaixo).</li> <li>- Deitar a criança sobre uma folha de papel e fazer o contorno do seu corpo com giz. Levá-la a observar o desenho feito, apontando e nomeando as diferentes partes do seu corpo desenhado.</li> <li>- Pedir à criança que localize e nomeia <u>partes</u> de seu corpo, depois em outra pessoa ou num boneco articulado, após tê-las mostrado no seu. Em seguida pedir que diga a função de cada parte.</li> </ul>	<p>Indicar, separadamente, cada uma das partes (mãos, dedos e braços).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Distinguir: tronco - frente e costas, articulação - ombros; a existência de dois braços, localização das mãos como ponto terminal; existência dos dedos.</li> <li>- Mover, frente ao espelho, os braços e os dedos, mencionando as partes e para que servem.</li> <li>- Rever apêndice de tronco em relação aos elementos estudados: a cabeça (acima); os braços (ao lado), as pernas (abaixo).</li> <li>- Deitar a criança sobre uma folha de papel e fazer o contorno do seu corpo com giz. Levá-la a observar o desenho feito, apontando e nomeando as diferentes partes do seu corpo desenhado.</li> <li>- Pedir à criança que localize e nomeia <u>partes</u> de seu corpo, depois em outra pessoa ou num boneco articulado, após tê-las mostrado no seu. Em seguida pedir que diga a função de cada parte.</li> </ul>	<p>papel</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- O corpo humano</li> <li>- gravuras</li> <li>- quadro de giz</li> <li>- giz</li> </ul>	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Seguir labirintos utilizando lápis e pal.</li> <li>- Levantar o braço para cima e mais alto que poder.</li> <li>- Fique dentro de um retângulo riscado no chão e que se movimente de acordo com o comando do professor: para frente, para trás, para a <u>direita</u>, para a esquerda;</li> <li>- Caminhe sobre uma cruz desenhada no chão para a direita ou para a esquerda mudando de direção a um determinado sinal;</li> <li>- Faça ordens simples, como: segurar o joelho esquerdo, levantar a perna esquerda, puxar a orelha direita, fechar a mão direita ...</li> <li>- Aponte em pessoas e, depois, em gravuras: o olho direito, o pé esquerdo, o objeto que está na mão direita etc.</li> </ul>		

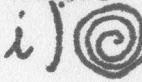
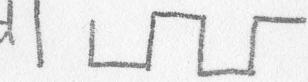
5

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Atirar uma bola em um pente marcado na <u>p</u>rede e recebê-la de volta.</li> <li>- Indicar com os braços, a direção de uma <u>s</u>eita (o professor variará a posição da mesma)</li>        <li>- Participar de jogos de corrida, indo em dire<u>ç</u> ão <del>de</del> determinada, deixar um objeto e vol<u>ta</u> tar ao pente de partida.</li> <li>- Percecerer com um carrinho, labirintos sim<u>ples</u> desenhados no chão para descobrir a saí<u>da</u>.</li> <li>- Em grupos de dois ou três alunos, sair em direções diferentes rumo ao mesmo lugar.</li> <li>- Seguir labirintos feitos com tijolelos.</li> </ul>		

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
3 - Identificar os movimentos do próprio corpo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Organizar álbuns sobre o tema: "Pessoas", com gravuras pesquisadas pelos alunos. Apresentar essas gravuras para localizar partes do corpo.</li> <li>- Colocar a criança em frente do quadro de giz e pedir que desenhe uma linha para cima, para baixo ...</li> <li>- Fazer que movimente uma folha de papel, vagarosamente, em diversas direções, enquanto verbaliza sua ação: "para cima", "par baixo"...</li> <li>- Fazer movimentos para serem imitados pelos alunos, colocados à sua frente.</li> </ul>		
4 - Copiar posições corporais a partir de modelos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Correr, saltar, pular, sentar, deitar, andar, engatinhar em jogos imitativos.</li> <li>- Construir a figura humana por meio de elementos destacados.</li> <li>- Imitar posições estáticas (executadas pela professora ou por um colega)</li> </ul>	<p>Cordas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Figura humana</li> <li>- Gravuras</li> <li>- Gravuras para serem imitadas</li> </ul>	



OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
5 - Completar desenhos inacabados.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Associar movimentos corporais com ações representadas; subir (escada), deitar-se (cama), sentar-se (cadeira).</li> <li>- Mostrar figuras de pessoas em posições simples, para serem imitadas pela criança anexas (A,B,C).</li> <li>- Armaznar figuras humanas: encaixe plástico, 3 peças (cabeca, Tronco, pernas)</li> <li>- Completar figuras humanas por meio de desenho (silhuetas incompletas)</li> </ul>	Jogos de encaixe	
6 - Identificar a própria lateralidade.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ficar à direito, em frente e atrás de um determinado colega.</li> <li>• Vivenciar um lado e outro do corpo: braços e mãos de um e outro lado alternadamente; pernas e pés de um lado, extremidade inferior e superior de um outro lado.</li> <li>- Pedir à criança que:</li> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Este as mãos abertas sobre a mesa, dizer das esquerdas, direita, ritmadamente; o prof. pode desenhar as mãos da criança num folha de papel e ajudá-la a fazer os movimentos necessários;</li> </ul> </ul>	Corpo humano	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
7 - Seguir direções	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Repita o mesmo exercício usando os pés.</li> <li>• Marche dirigindo: pé direito, pé esquerdo, batendo forte com mão, passar depois as pés em quarto; por fim, marchar <del>altemando</del>, pé direito, pé esquerdo ...</li> <li>• Toque partes do seu corpo, de olhos fechados, primeiramente com a mão direita depois com a esquerda;</li> <li>• Jogar bolas para cima, para baixo, bola para frente, para trás, etc</li> <li>• passar uma bola ao companheiro por cima da cabeça levantando bem os braços.</li> <li>• Passar uma bola ao companheiro entre as pernas, abaixando-se bem</li> <li>• Andar em determinada direção, previamente indicada pelo professor.</li> <li>• Andar em determinada direção a um sinal anteriormente combinado, mudar a direção.</li> <li>• Andar seguindo linhas desenhadas no chão.</li> </ul> <p>a) _____ e) M i) </p> <p>b)  f) </p> <p>c)  g) </p> <p>d)  h) </p>	Bola Cartinhas	

OBJETIVOS	ESTRATÉGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<p>Atirar uma bola em um ponto marcado na parede e recebê-la de volta.</p> <p>Indicar com os braços, a direção de uma seta (o professor variará a posição da mesma).</p>  <p>Participar de jogos de corrida, indo em direção pré determinadas deixar um objeto e voltar ao ponto de partida.</p> <p>Percorrer com um carrinho, labirintos desenhados no chão para descobrir a saída.</p> <p>Em grupos de dois ou três alunos, sair em direções diferentes rumo ao mesmo lugar. Seguir labirintos feitos com fitas.</p> 		

OBJETIVOS	ESTRATEGIAS	MATERIAL	CRONOGRAMA
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Seguir labirintos utilizando lápis e pal.</li> <li>- Levantar o braço para cima e mais alto que puder.</li> <li>- Fique dentro de um retângulo riscado no chão, e que se movimente de acordo com o comando do professor: para frente, para trás, para direita, para a esquerda;</li> <li>- Caminhe sobre uma cruz desenhada no chão, para direita ou para a esquerda, mudando de direção a um determinado sinal;</li> <li>- Cumpra ordens simples, como: segurar o joelho esquerdo, levantar a perna esquerda, puxar a orelha direita, fechar a mão direita ...</li> <li>- Aponte em pessoas e, depois, em gravuras: o olho direito, o pé esquerdo, o objeto que está na mão direita etc.</li> </ul>		

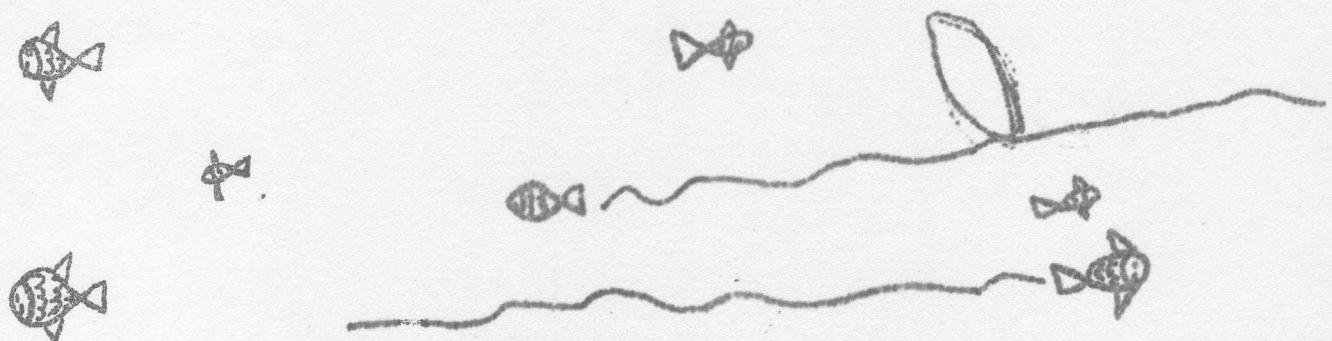
## ANEXO

A par do desenvolvimento da linguagem oral e da audição, fatores preponderantes para a alfabetização, os alunos devem executar atividades de coordenação motora: movimentos da mão e do braço necessários à escrita.

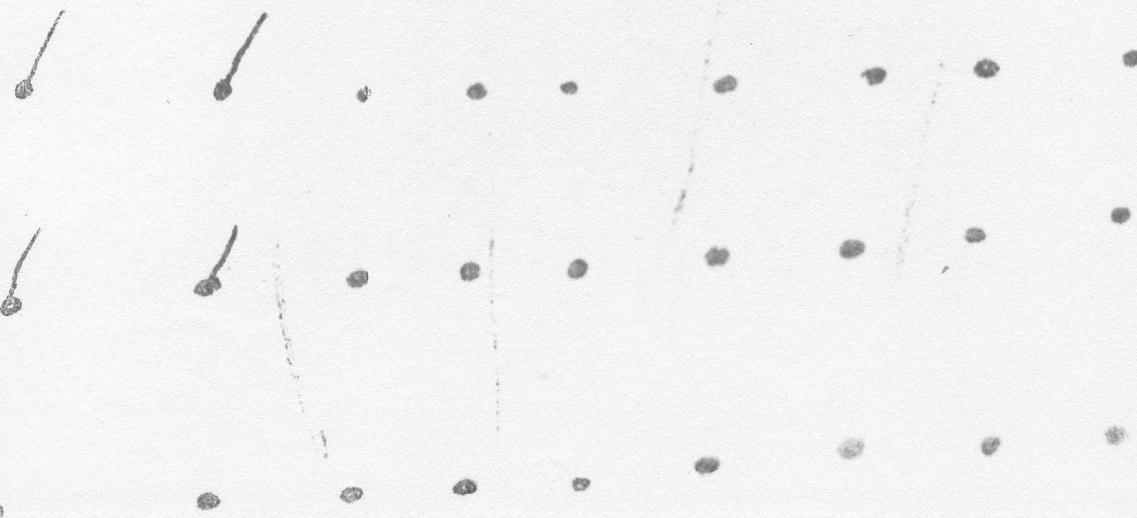
Apresentamos uma série de exercícios para desenvolver o controle dos músculos utilizados na reprodução de sinais gráficos que podem ser executados a partir dos 5 anos.

De início vamos sugerir traços com o lápis livremente.

O professor desenha peixinhos no quadro - negro. Diz: Os peixinhos estão nadando. Vamos fazer o caminho deles?



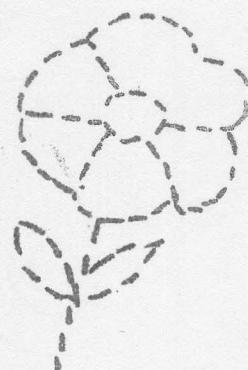
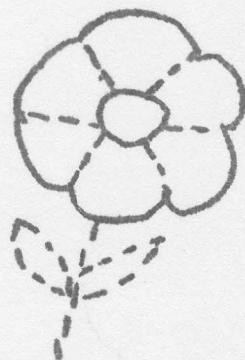
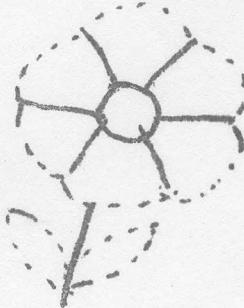
As plantas crescem



Vamos desenhar guarda-chuvas. Cubra os pontilhados e desenhe a chuva.



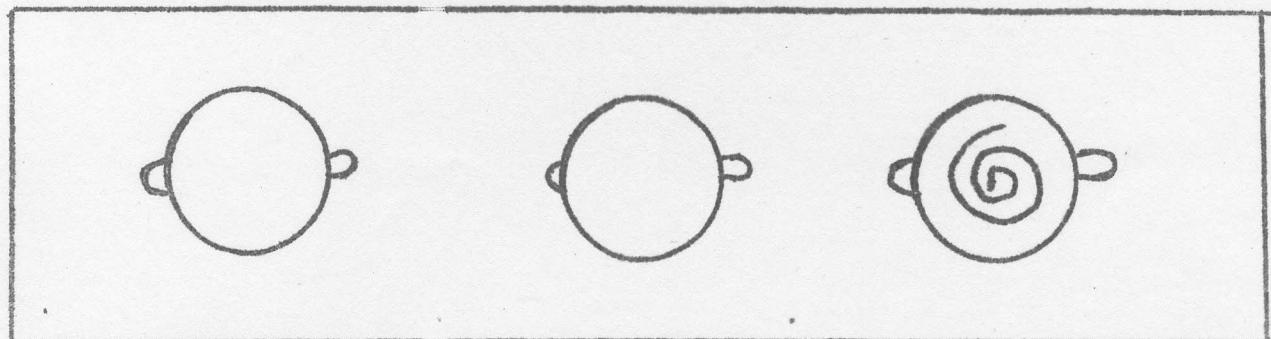
As flores abriram. Cubra os pontilhados



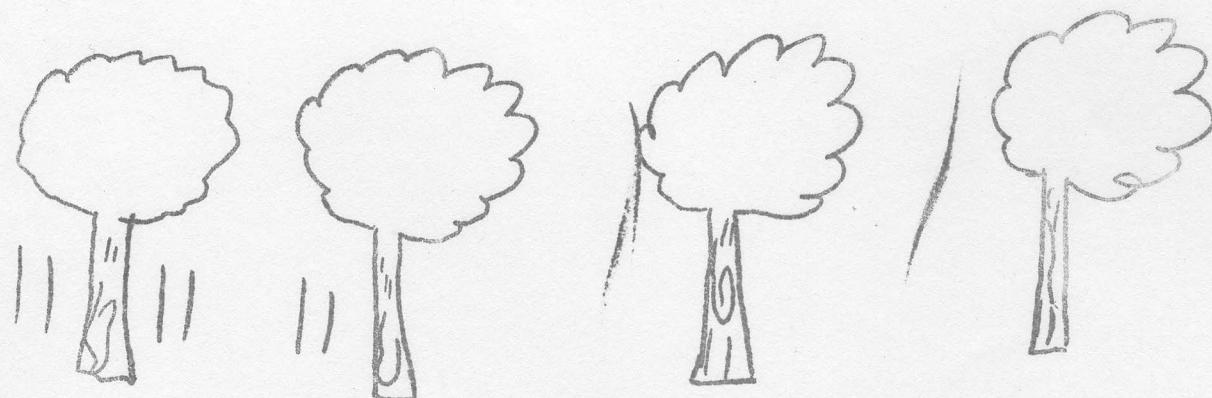
Unha os pontos



Mexa o bolo dentro da tigela



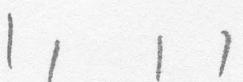
Caem folhas das árvores



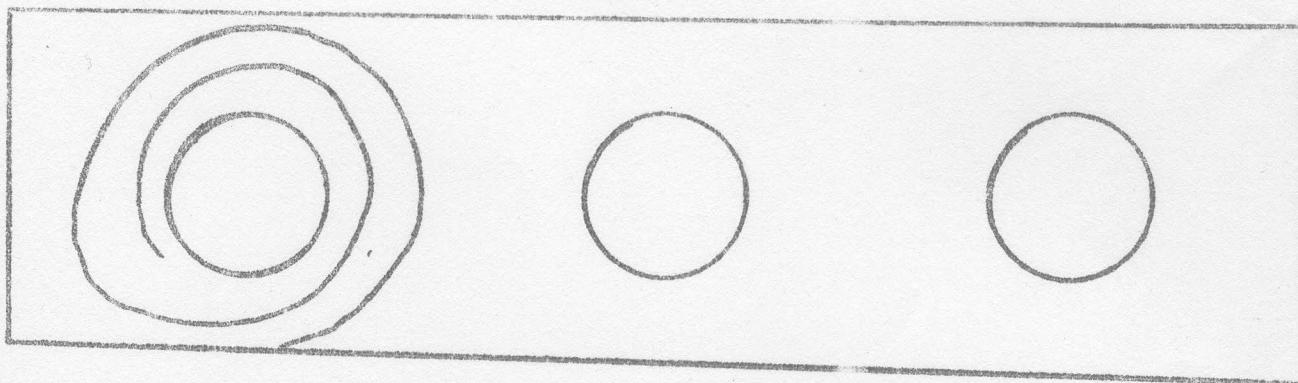
O Vento toca as folhas



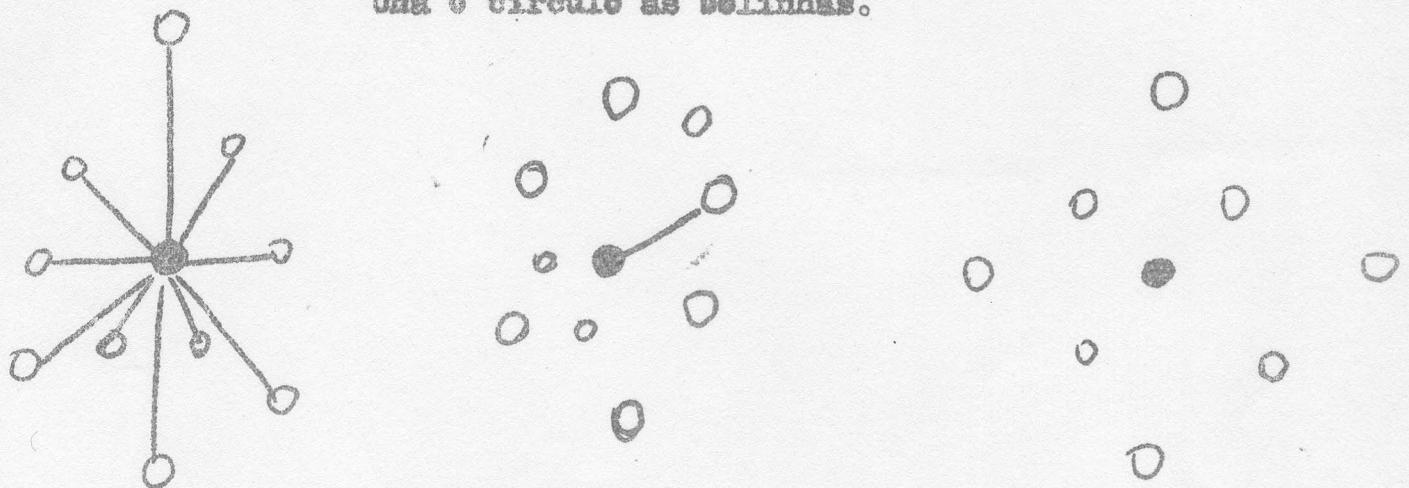
O Vento toca as folhas para o outro lado



Dê voltas ao redor dos círculos.

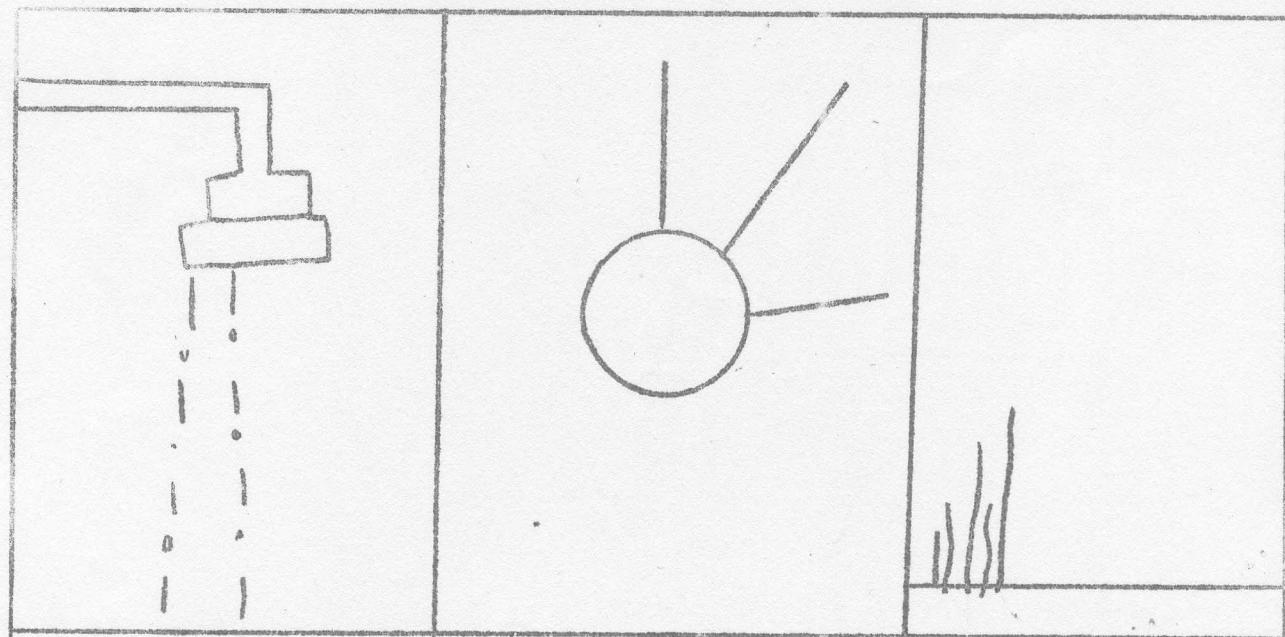


Une o círculo às bolinhas.

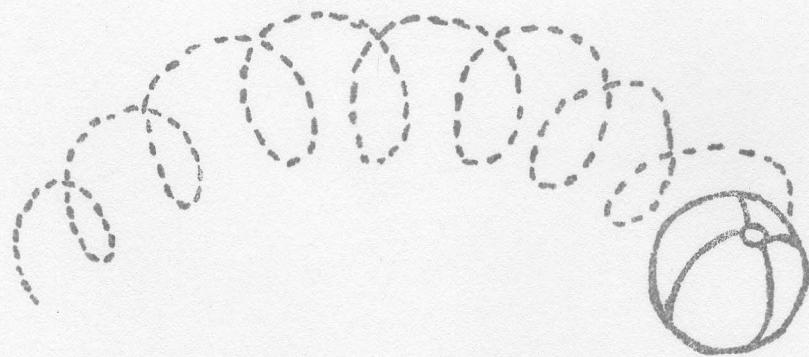


Faça:

Água saindo do chuveiro. Raios de sol



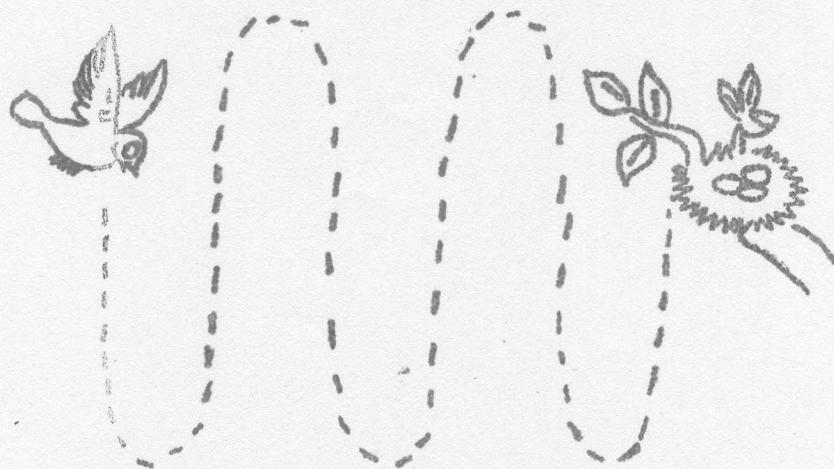
A bola gira.



Que saltos dá o eselhinho! Vamos cobrir os saltos?



O passarinho quer chegar ao ninho. Vamos ajudá-lo.

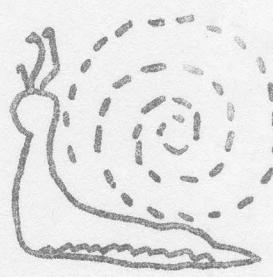
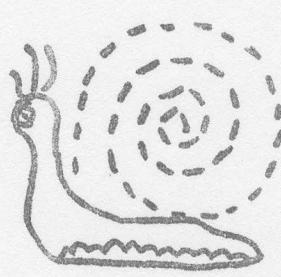
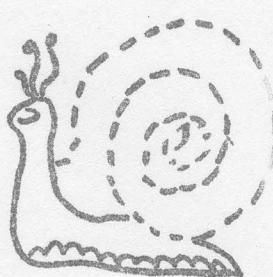




Ajude o palhaço a encontrar o chapéu.



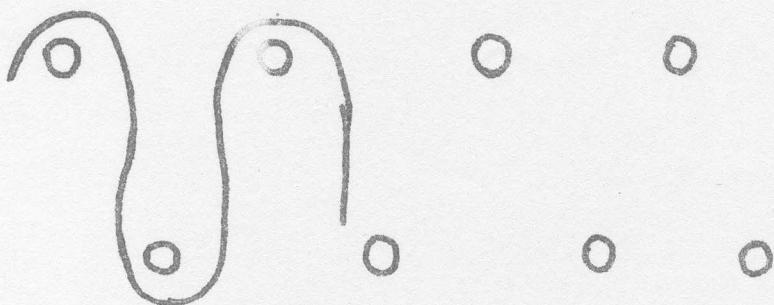
Faça a casa de caracol.



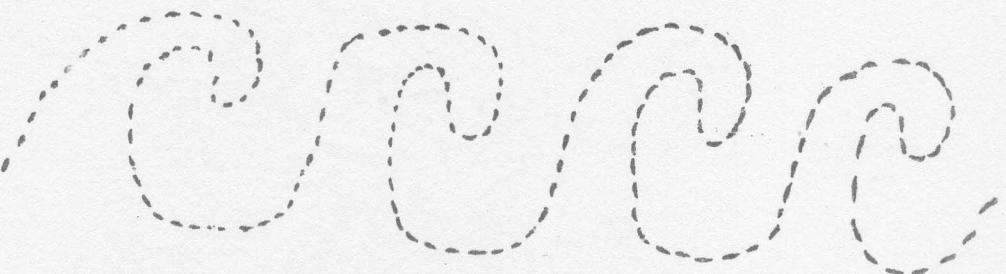
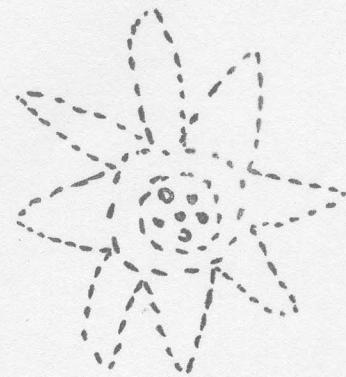
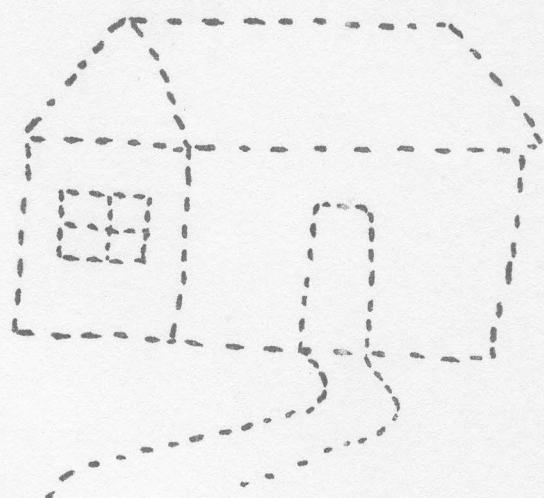
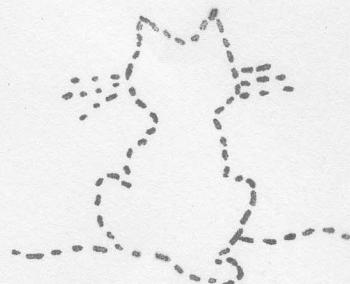
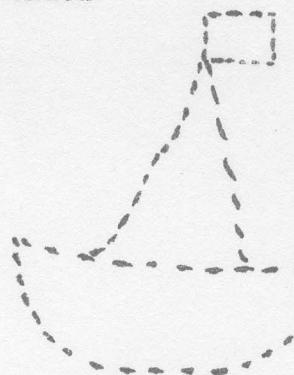
Ajude o porquinho a achar a espiga de milho.



Complete o desenho.



Vamos cobrir os pontilhados



## Movimento ritmado

Aos cinco anos e meio e seis anos, as crianças podem ser iniciadas nos movimentos preparatórios para a escrita; seguindo os passos:

- 1 - A professora faz o movimento no ar.
- 2 - As crianças fazem o movimento com o dedinho no ar, imitando a professora.
- 3 - Fazem o mesmo movimento com o dedinho na carteira.
- 4 - O movimento é feito no quadro-negro e o professor observa, corrigindo as falhas.
- 5 - O movimento é feito num papel sem pauta.

### a) Movimento de pêndulo.



As crianças cantam enquanto fazem o movimento.

#### O reloginho

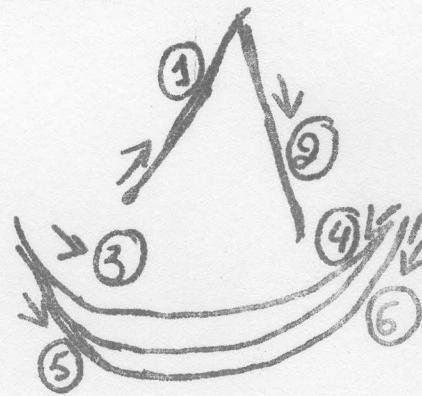
Música: Ciranda, cirandinha  
Bate, bate, reloginho  
Bate, bate, sem parar  
Marca as horas direitinho  
Bate, bate, sem parar



Depois, desenhar o pêndulo.

### O barquinho

Onda vai, onda vem  
O barquinho a balança  
Onda vai, onda vem  
Faz meu barco navegar



Depois colocam a vela e as ondas cantando. 1,2,3,4,5,6

### O guarda-chuva.

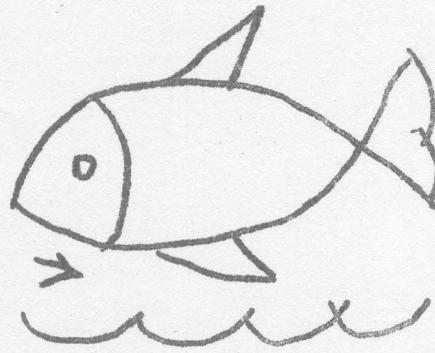
Chuva vai, chuva vem (fazem a copa)  
Chuva miuda não mata ninguém (fazem os bicos)

Depois completam o guarda - chuva



### O peixinho

No domingo bem cedinho  
Com papai eu fui pescar  
Olhe que lindo peixinho  
Com anzol pude fisgar

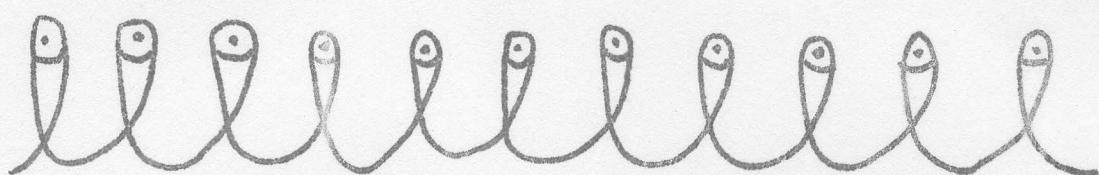


Ao cantarem as duas estrofes;  
os alunos traçam a parte inferior  
do peixe e nas duas últimas, a parte  
superior.

Colocam olhos, cabeça, cauda, nadadeiras e ondas cantando: 1,2,3,4.

b) Movimento ovalar:

As sardinhas

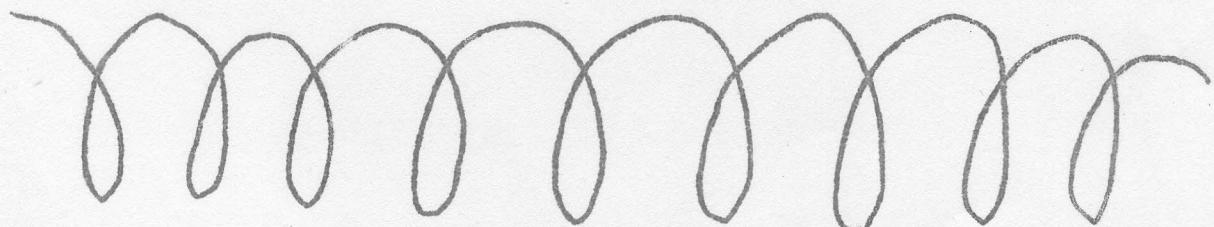


Música: Parabéns a você

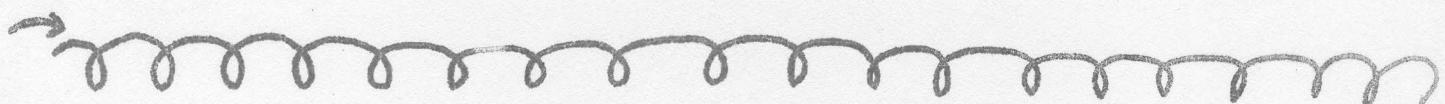
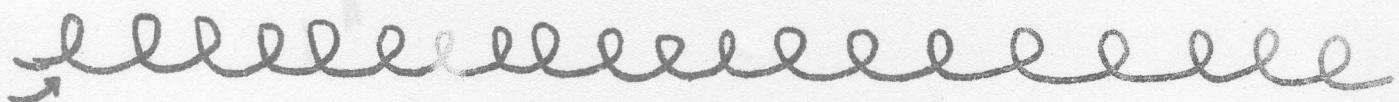
Bem bonitas sardinhas  
Vou aqui desenhar  
E em pé direitinhas  
Vão saltando no mar

Enquanto cantam, os alunos vão fazendo os movimentos. Calecam cabeças, olhos e ondas, cantando.

Depois, executam o mesmo movimento, ao contrário.

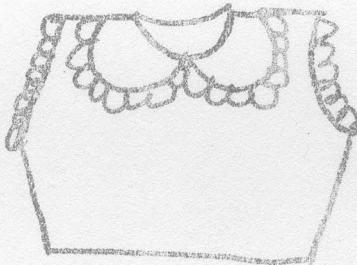


Agora vamos fazer um biquinho para enfeitar a saínha da boneca.



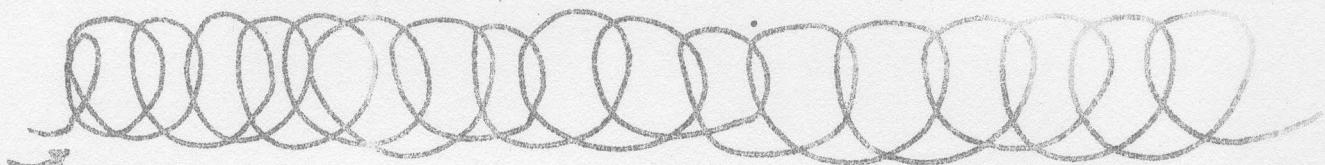
### A galinha

Vou bordar minha galinha  
Com biquinhos cor do mar  
Vai ficar tão bonitinha  
E o vestido enfeitar

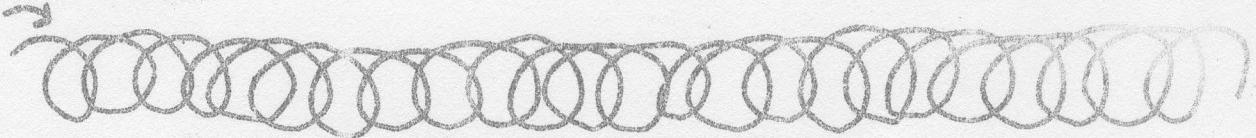


11

Vamos enrolar o novelo da vovó



Vamos desenrolar

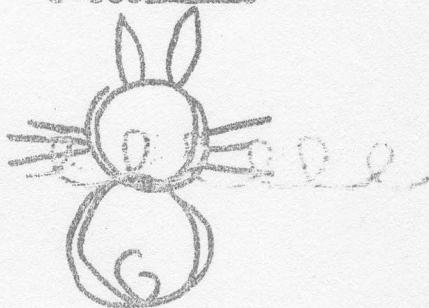


O pintinho - Música: Cachorrinho está latindo

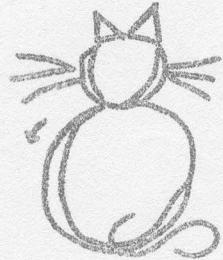
O ovinho da galinha  
Abriu hoje bem cedinho  
Sabe dentro o que continha?  
Um pintinho bonitinho

Com os mesmos traços eles podem fazer:

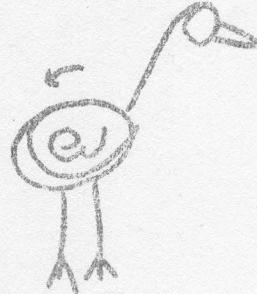
O coelhinho



O gatinho



A cegonha



Essas atividades favorecem o adestramento motor, a atenção, o desenvolvimento da percepção especial, a lateralidade.

É importante oferecer às crianças exercícios gráficos que desenvolvam habilidades manuais.

A professora poderá contar

Um dia o gatinho Mimi ia descendo a escada da casa. De repente viu o Totó embaixo da escada.

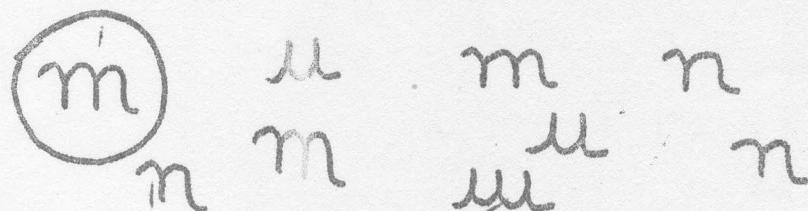
O Totó começou a latir. Mimi subiu as escadas correndo. Mas, em cima da escada apareceu o Ialu.



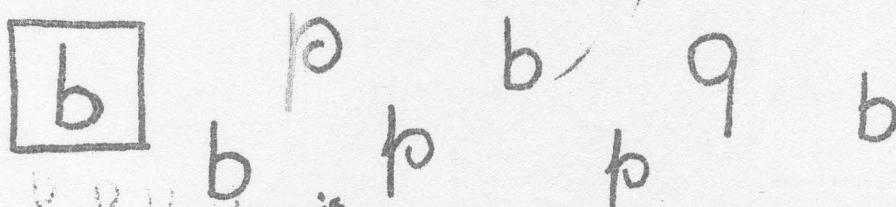
E o Mimi, subia e descia, subia e descia.

Folhas mimeografadas

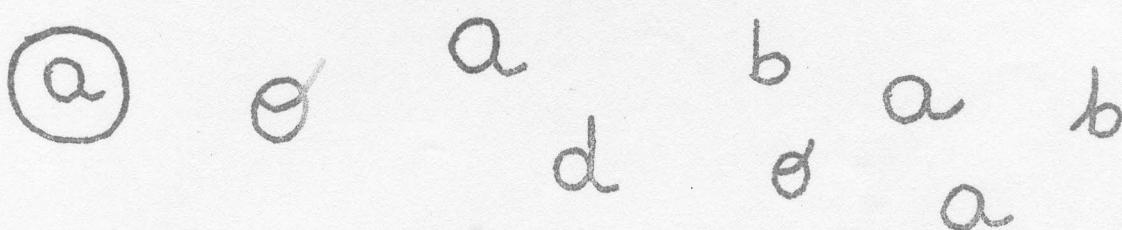
Feche num quadrinho as figuras iguais à que está dentro do círculo.



Trace uma linha ao redor das figuras iguais à de quadrado.



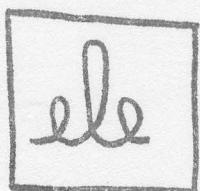
Assinale as letras à que está dentro de círculo.



13

12

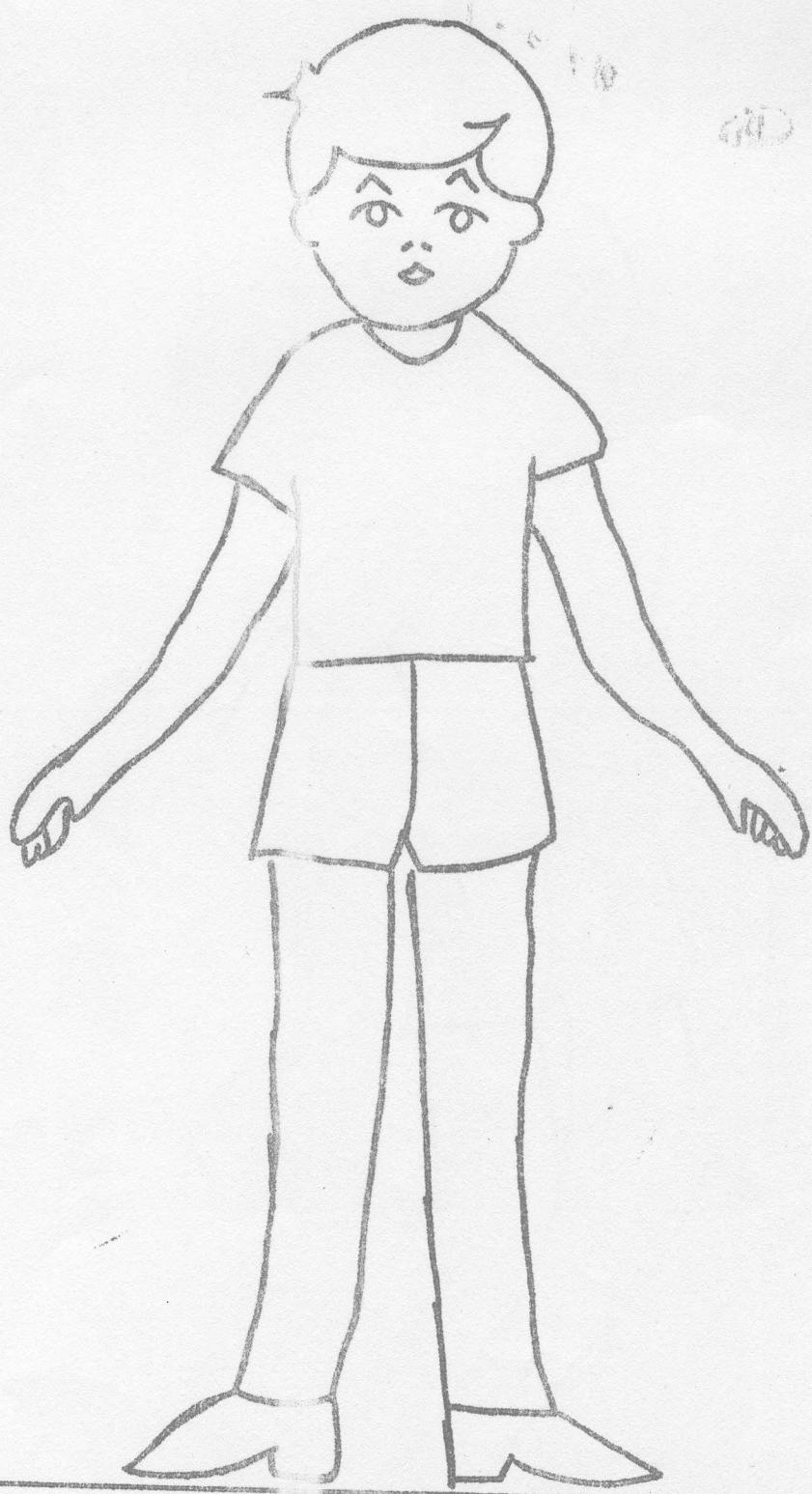
Feche com uma linha as figuras iguais à que está no quadrado.



lll ell ele lee  
eee lle ele eel ele

ANEXO

(A)



ANEXO

(B)



ANEXO

(c)

